

# MENER UN PROJET AVEC LE DESIGN THINKING



## PRÉSENTATION

Développer des projets pour répondre à des problématiques complexes est un défi quotidien.

Il est souvent difficile de savoir par où commencer et comment procéder pour que ce projet ait un réel impact.

Grâce à notre expérience terrain d'accompagnement de projets innovants, nous vous proposons d'appréhender l'esprit et l'approche du design thinking pour repenser votre façon de mener vos projets et transformer votre manière d'aborder un problème.

## PUBLIC CONCERNÉ

Toute personne chargée de conduire un projet.

## OBJECTIFS

- Développer une posture permettant d'explorer le problème : ouverture, curiosité, empathie, approche sensible
- Développer une posture permettant de formaliser une solution : réfléchir au-delà du rationnel et du probable, droit à l'erreur, expérimenter, itérer
- Appréhender le processus pour mieux itérer dans les différentes phases du design thinking
- Sélectionner les outils adaptés selon les contraintes et les besoins

## MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- ▶ Pédagogie expérientielle et de projet
- ▶ 3 journées de formation discontinues expérimenter les concepts entre les séances
- ▶ Formation en présentiel

## VALIDATION DE LA FORMATION

- ✓ L'atteinte individuelle des objectifs sera mesurée via une enquête d'évaluation de la formation
- ✓ À l'issue de la formation, chaque stagiaire obtient une attestation de participation à la formation

## CONTENU PÉDAGOGIQUE

### L'esprit et la posture de designer

- Introduction au concept de pensée design et à la posture de designer
- Expérimenter le processus de design à travers un projet concret

### Processus et pratiques : formuler un problème

- Exploration d'un sujet complexe : récolte de données, empathie avec les bénéficiaires, état de l'art
- Définition d'un point de vue singulier

### Processus et pratiques : formaliser une solution

- Idéation : générer de nombreuses idées de solutions adaptées, individuellement et collectivement
- Faire un choix de solution à prototyper selon sa stratégie d'expérimentation
- Prototyper une solution : choisir la forme adaptée par rapport aux hypothèses à tester, aux ressources et aux contraintes

## MODALITÉS

- ▶ Durée : **3 jours** (21h) de 9h à 17h
- ▶ Dates : **Vendredi 20 septembre**  
**Mercredi 25 septembre**  
**Jedi 03 octobre 2024**
- ▶ Lieu : **Brest**
- ▶ Participants : **de 6 à 12 places**

## INTERVENANTES

- **Julia Fougère**, Responsable pédagogique
- **Sarah Noll**, Facilitatrice

## CANDIDATURE

Notice de candidature en ligne sur le site de la DRH :

<https://www.univ-brest.fr/drh/menu/BIATSS/Gestion-commune/Formations/Formations.cid143473>

## CONTACTS

**Pédagogie - UBO Open Factory**  
openfactory@univ-brest.fr

**Administratif - DRH**  
drh.formations@univ-brest.fr