

## RECRUTEMENT 2026

### DES ENSEIGNANTES-CHERCHEUSES ET ENSEIGNANTS-CHERCHEURS

COMPOSANTE DE RATTACHEMENT : UFR LETTRES ET SCIENCES HUMAINES

UNITE DE RECHERCHE DE RATTACHEMENT : UMR 6285 LAB-STICC

#### Informations générales



**Section CNU : U1600**

**Nature : MCF**

**N° poste : 0398**

**V : Vacant**

**Concours : 26-I.1** (MCF ou PR : se reporter aux articles 26 et 46 du décret n°84-431 du 6 juin 1984 modifié)

#### Informations complémentaires



**Mots clés** : psychologie cognitive, réalité virtuelle, neuropsychologie, méthodologie expérimentale

**Research fields** : Cognitive psychology, virtual reality, neuropsychology, experimental methodology

**Profil** : Psychologie cognitive et réalité virtuelle

**Job profile** : Cognitive psychology and virtual reality

**Localisation** : BREST

**Date de prise de fonction** : 01/09/2026

**Mise en situation du candidat** : OUI  NON

## PROFIL ENSEIGNEMENT

### Filières de formation concernées

**i** Le/la futur/e collègue effectuera son enseignement au département de psychologie de l'UFR Lettres et Sciences Humaines, en Licence et Master de Psychologie. Le/la candidate possèdera une formation complète en psychologie.

### Objectifs pédagogiques et besoin d'encadrement

**i** Le/la candidat/e recruté/e viendra renforcer l'équipe enseignante actuelle et devra assurer des enseignements en Licence de psychologie et dans le parcours CAER (Cognition, Apprentissage, Évaluation et Remédiation : Réalité virtuelle et simulation) du Master de psychologie. Ses enseignements porteront sur l'utilisation de la réalité virtuelle et de la simulation dans l'évaluation du fonctionnement cognitif et la prise en charge de ses dysfonctionnements. Ils concerneront principalement la psychologie cognitive et pourront également porter sur la méthodologie expérimentale, la neuropsychologie ou les thérapies cognitivo-comportementales (TCC) et plus particulièrement la thérapie par exposition à la réalité virtuelle (TERV). Il/elle devra témoigner d'une expérience pédagogique attestée dans ces domaines.

Le/la candidat/e devra également participer à l'encadrement de TER et mémoires ainsi qu'au suivi de stages de Master (CAER).

### Activités complémentaires

**i** **Compétences particulières requises :**

La personne recrutée sera amenée à intervenir de manière importante dans le parcours CAER. Il est donc attendu que le/la candidat(e) ait un attrait particulier pour l'utilisation de la réalité virtuelle et de la simulation en lien avec le fonctionnement cognitif et qu'elle/il présente des compétences concernant l'utilisation de cette technologie dans l'étude des processus cognitifs ou de la prise en charge neuropsychologique des patients.

**Evolution du poste :**

**Rémunération :** rémunération statutaire de la fonction publique selon la grille indiciaire

## Profil recherche

### **i Unité(s) de recherche de rattachement :**

Lab-STICC – UMR 6285 (Laboratoire des Sciences et Techniques de l'information, de la communication et de la connaissance, Directeur : Christian Person ; Directeur du site UBO : Alain Plantec), pôle interaction, équipe COMMEDIA (COgnition, Models and Machines for Engaging Digital Interactive Applications).

### **Présentation générale de l'unité de recherche :**

Le projet scientifique du Lab-STICC peut se résumer dans le titre : « des capteurs à la connaissance : communiquer et décider

Ce slogan de l'Unité soulignait initialement la volonté de donner du "sens" au "signe", en termes d'interprétations et de valeur augmentée vis à vis des traitements adossés à un signal sous toutes ses formes. Ce motto s'avère aujourd'hui plus conforté encore face à l'importance de la donnée, qui devient le vecteur de l'innovation technologique et scientifique, dopée indéniablement par les progrès majeurs de la science dans le domaine de la cognition et de l'intelligence artificielle. La capacité du Lab-STICC d'établir ce lien entre les couches basses et les couches hautes (jusqu'à la coopération Humain-Systèmes complexes) est un atout pour mobiliser ses forces scientifiques, et fédérer des recherches autour des enjeux de la société, tels que le numérique, l'environnement, l'énergie. Le laboratoire se présente sous une forme restructurée au niveau de son projet dans le contexte de cette évaluation HCERES, autour de 9 pôles de recherche, regroupant 25 équipes multi-tutelles. Il s'agit bel et bien d'une architecture basée sur des compétences disciplinaires - les équipes - travaillant de manière coordonnée au sein de pôles suivant des ambitions scientifiques partagées – et aptes à s'articuler de manière transversale autour des défis scientifiques et sociétaux.

L'étude des interactions Homme – Machine ou Homme-Système constitue l'un des piliers de recherche du pôle INTERACTION du laboratoire. Afin de mieux appréhender cette interaction, il est essentiel d'avoir une équipe interdisciplinaire comprenant des experts en psychologie cognitive et en informatique. Cette complémentarité, déjà initiée au sein du pôle, participe au développement de modèles de réalité virtuelle qui prennent en compte les aspects cognitifs et comportementaux des utilisateurs.

### **Axes, thématiques de recherche de l'enseignant-chercheur recruté :**

Le/la candidat/e recruté/e conduira ses travaux de recherche au sein de l'équipe COMMEDIA (COgnition, Models and Machines for Engaging Digital Interactive Applications) du pôle

INTERACTION, L'équipe COMMEDIA rassemble des informatiennnes et informaticiens ainsi que des psychologues cognitivistes autour de problématiques liées à la caractérisation et à la modélisation des facteurs d'engagement, à la construction de systèmes capables de fournir des expériences interactives captivantes et à l'évaluation des effets de tels systèmes, tout en gardant à l'esprit les préoccupations éthiques liées aux technologies persuasives.

Les travaux de recherche du/de la candidat/e devront donc s'intégrer dans un axe de recherche de l'équipe COMMEDIA du Lab-STICC. Le développement des technologies de réalité virtuelle et de réalité augmentée offre des possibilités d'utilisation considérables et constitue un enjeu sociétal majeur. L'équipe COMMEDIA a pour l'objectif d'étudier l'engagement des utilisateurs de ce type de systèmes interactifs en s'intéressant à l'interaction homme-système intelligente qui peut s'adapter, être personnalisée, capter et retenir l'attention des utilisateurs. Dans ce cadre, la contribution des psychologues est indispensable à la compréhension des processus cognitifs en jeu dans ce type d'interaction afin d'identifier les impacts de l'utilisation de ces nouveaux systèmes interactifs et de les adapter au mieux aux utilisateurs/utilisatrices.

Les travaux des enseignants-chercheurs en psychologie de l'équipe portent sur l'étude de la cognition en réalité virtuelle et plus particulièrement sur des questions liées à l'apprentissage, à l'interaction entre perception et action, ainsi qu'à l'incarnation en réalité virtuelle et augmentée. Les domaines d'applications et projets auxquels contribuent les psychologues de l'équipe sont variés. Ils concernent la formation (e.g., apprentissage de procédure de gestes médicaux), la santé (e.g., développement d'environnements virtuels pour la remédiation cognitive, la réhabilitation sociale), l'industrie (e.g., question de l'impact de l'utilisation de casque de réalité augmentée sur les lignes d'assemblage), la géoarchitecture (e.g., étude de la perception d'environnements nocturnes citadins en réalité virtuelle avec une participation à la chair Noz Breizh de l'UBO).

Les travaux de recherche du/de la candidat(e) porteront sur les processus cognitifs liés à l'interaction avec des systèmes technologiques immersifs ou hybrides, pouvant inclure la réalité virtuelle, augmentée, ou mixte, ainsi que les interfaces homme-machine, en cohérence et en complémentarité avec les axes d'expertise déjà développés au sein de l'équipe.

La personne recrutée devra faire preuve d'un excellent niveau de recherche en psychologie, attesté par des publications dans les revues majeures de la discipline.

## Présentation de l'établissement



L'université de Bretagne occidentale, bien ancrée dans son territoire, a pour ambition de promouvoir son activité de recherche sur la base de l'excellence et de la reconnaissance nationale et internationale. Cette promotion passe par la mise en valeur de ses enjeux scientifiques, de ses capacités d'innovation et de transfert ainsi que par la qualité des diverses formations qu'elle dispense.

L'UBO est un remarquable vivier pluridisciplinaire, avec une recherche reconnue au plan national et international, répartie sur 31 unités de recherche dont 17 sont associées aux grands organismes (CNRS - INSERM - IRD - IFREMER). Sa recherche est structurée selon quatre grands secteurs scientifiques :

- Sciences de la Mer
- Mathématiques, Sciences et Technologie de l'Information et de la Communication
- Santé Agro Matière
- Sciences de l'Homme et de la Société

L'UBO accompagne ses activités de recherche en développant des moyens communs autour des équipements lourds qu'ils soient analytiques (RMN, Rayons X, Microscopie, Microsonde, Spectrométrie de Masse) ou de services (Souchothèque, Animalerie spécifique).

L'UBO est partenaire de l'alliance de l'Université Européenne SEA EU, site web : <https://www.univ-brest.fr/sea-eu/>

L'UBO en chiffres, c'est 2400 salariés, 23000 étudiants, 160 spécialités de Licence et de Master, 45 Licences professionnelles, 27 BUT, répartis dans 6 domaines de formation (Sciences de la Mer et du Littoral ; Sciences Humaines et Sociales ; Arts, Lettres et Langues ; Droit, Economie, Gestion ; Sciences, Technologies, Santé ; Sciences et Techniques des Activités Physiques et Sportives), 11 écoles doctorales, 2 formations d'ingénieurs.

L'UBO, c'est aussi un campus dynamique et chaleureux, des installations sportives haut de gamme, un accès privilégié à la vie culturelle et artistique, et un environnement et une qualité de vie remarquable.

## Contacts enseignements



Département d'enseignement : Psychologie

Coordonnées du contact de département :

Coordonnées du contact enseignement : Nathalie LE BIGOT

Tel. : 02 98 01 69 92

URL département : <https://formations.univ-brest.fr/fr/index/sciences-humaines-et-sociales-SHS/licence-XA/licence-mention-psychologie-1NR910XK//parcours-psychologie-IP3001YR.html>  
Email : [nathalie.lebigot@univ-brest.fr](mailto:nathalie.lebigot@univ-brest.fr)

## Contacts recherche

**i** Nom de l'Unité de recherche : Lab-STICC – UMR 6285 (Laboratoire des Sciences et Techniques de l'information, de la communication et de la connaissance responsable site UBO : Alain PLANTEC)  
Lieu(x) d'exercice : Lab-STICC-UBO - UFR Lettres et Sciences Humaines / CERV  
Coordonnées du contact de l'unité de recherche : Franck GANIER  
Tel du contact de l'unité de recherche :  
Email du contact de l'unité de recherche : [franck.ganier@univ-brest.fr](mailto:franck.ganier@univ-brest.fr)  
URL unité de recherche : <https://labsticc.fr/fr>

## MOYENS EN RECHERCHE

**i** **Equipements :**  
**Moyens humains :**  
**Moyens financiers :**  
**Tutelle(s) de l'unité de recherche :** CNRS, IMT Atlantique, UBO, UBS, ENIB, ENSTA Bretagne  
**Autres moyens :** Implication dans -l'Idex CONTINUUM porté par l'ENIB

## Pour plus de détails

Lien vers le site de l'université : [Recrutements des enseignants-chercheurs](#)

"Information complémentaire : Poste également ouvert au recrutement au titre du handicap"